

Back To Louisiana

32 count, 4 wall, intermediate level

Choreographie: Darren Bailey, Roy Verdonk

Musik: Back to Louisiana – Delbert McClinton

SHUFFLE FORWARD, FULL TURN R, STEP ½ TURN R, KICK BALL CHANGE

- 1&2 Schritt nach vor mit rechts, LF an RF heransetzen, Schritt nach vor mit rechts
3 ½ Drehung rechts herum und Schritt zurück mit links
4 ½ Drehung rechts herum und Schritt nach vor mit rechts
5-6 Schritt nach vor mit links - ½ Drehung rechts herum auf beiden Ballen, Gewicht am Ende auf dem RF (6:00)
7&8 LF nach vor kicken, LF an rechten heransetzen und RF neben linken schließen

STEP, POINT R, STEP POINT L, KICK BALL CHANGE, STEP, SWEEP R WITH ¼ TURN L

- 1-2 Schritt nach vor mit links - Rechte Fußspitze rechts auftippen
3-4 Schritt nach vor mit rechts - Linke Fußspitze links auftippen
5&6 LF nach vor kicken, LF an rechten heransetzen und RF neben linken schließen
7-8 Schritt nach vor mit links - ¼ Drehung links herum und RF im Kreis nach vorn schwingen (3:00)

HEEL GRIND ¼ TURN R, R COASTER STEP, HEEL SWITCHES, SLIDE L WITH ¼ TURN R

- 1-2 Rechte Ferse vorne aufstellen, Fußspitze nach rechts drehen, dabei ¼ Drehung rechts herum (6:00)
3&4 Schritt zurück mit rechts - LF an rechten heransetzen und kleinen Schritt nach vor mit rechts
5& Linke Ferse vorne auftippen, LF an rechten heransetzen
6& Rechte Ferse vorne auftippen, RF an linken heransetzen
7-8 ¼ Drehung rechts herum einen großen Schritt nach links mit links (9:00)

JUMP OUT & IN 2x ENDING WITH A CROSS, TOUCH BEHIND, SCOOT BACK, L COASTER STEP

- &1 Kleinen Schritt nach rechts mit rechts und kleinen Schritt nach links mit links
&2 rechts kleiner Schritt nach innen, links kleiner Schritt nach innen
&3 Kleinen Schritt nach rechts mit rechts und kleinen Schritt nach links mit links
&4 rechts kleiner Schritt nach innen, LF über rechten kreuzen
5&6 Rechte Fußspitze hinter LF auftippen, mit dem LF nach hinten rutschen, kleiner Schritt zurück mit rechts
7&8 Schritt zurück mit links - RF an linken heransetzen und kleinen Schritt nach vor mit links